

■ 投写距離

記載の投写距離は± 5 % の誤差が発生します。

また、[スクリーン補正] 使用時は、所定の画面サイズよりも小さくなる方向で補正されます。

画面アスペクト比 16:10 時

単位 : m

スローレシオ			光学ズーム		デジタルズーム拡張 ^{*1}	レンズセンターから 投写画面下端まで の距離 (H) ^{*3}
投写画面サイズ			投写距離 (L)			
対角 (SD) 型 / m	高さ (SH)	幅 (SW)	最短 (LW)	最長 (LT)	最長 (LT)	
30 / 0.76	0.40	0.64	0.68	1.12	1.40	0.022 - 0.201
40 / 1.02	0.54	0.86	0.93	1.51	1.89	0.030 - 0.270
50 / 1.27	0.67	1.08	1.16	1.89	2.37	0.037 - 0.337
60 / 1.52	0.81	1.29	1.39	2.26	2.84	0.045 - 0.403
70 / 1.78	0.94	1.51	1.64	2.66	3.33	0.052 - 0.472
80 / 2.03	1.08	1.72	1.87	3.03	3.80	0.060 - 0.538
90 / 2.29	1.21	1.94	2.12	3.43	4.29	0.067 - 0.607
100 / 2.54	1.35	2.15	2.35	3.80	4.76	0.075 - 0.673
120 / 3.05	1.62	2.59	2.83	4.57	5.73	0.090 - 0.808
150 / 3.81	2.02	3.23	3.54	5.72	7.16	0.112 - 1.010
200 / 5.08	2.69	4.31	4.73	7.64	9.56	0.150 - 1.346
250 / 6.35	3.37	5.38	5.92	9.56	11.96	0.187 - 1.683
300 / 7.62	4.04	6.46	7.11	11.48	14.35	0.224 - 2.019

※ 1 本機能をご使用時は、解像度が低下します。また、6点補正機能、台形補正機能および曲面補正機能は使用できません。コーナー補正は補正量に制限がかかります。

※ 2 光学ズームを併用し、デジタルズーム拡張機能の倍率を 80% にした場合。

※ 3 光学ズームのみ使用時

画面アスペクト比 16:9 時

単位 : m

スローレシオ			光学ズーム		デジタルズーム拡張 ^{*1}	レンズセンターから 投写画面下端まで の距離 (H) ^{*3}
投写画面サイズ			投写距離 (L)			
対角 (SD) 型 / m	高さ (SH)	幅 (SW)	最短 (LW)	最長 (LT)	最長 (LT)	
30 / 0.76	0.37	0.66	0.70	1.15	1.44	0.002 - 0.186
40 / 1.02	0.50	0.89	0.95	1.55	1.95	0.003 - 0.250
50 / 1.27	0.62	1.11	1.19	1.94	2.43	0.004 - 0.311
60 / 1.52	0.74	1.33	1.43	2.33	2.92	0.005 - 0.372
70 / 1.78	0.87	1.55	1.69	2.73	3.42	0.005 - 0.436
80 / 2.03	0.99	1.77	1.93	3.12	3.91	0.006 - 0.497
90 / 2.29	1.12	2.00	2.18	3.52	4.41	0.007 - 0.561
100 / 2.54	1.24	2.21	2.42	3.91	4.90	0.008 - 0.622
120 / 3.05	1.49	2.66	2.91	4.70	5.89	0.009 - 0.747
150 / 3.81	1.87	3.32	3.64	5.88	7.36	0.012 - 0.933
200 / 5.08	2.49	4.43	4.86	7.85	9.83	0.015 - 1.245
250 / 6.35	3.11	5.54	6.09	9.83	12.29	0.019 - 1.556
300 / 7.62	3.73	6.64	7.31	11.80	14.75	0.023 - 1.867

※ 1 本機能をご使用時は、解像度が低下します。また、6点補正機能、台形補正機能および曲面補正機能は使用できません。コーナー補正は補正量に制限がかかります。

※ 2 光学ズームを併用し、デジタルズーム拡張機能の倍率を 80% にした場合。

※ 3 光学ズームのみ使用時

画面アスペクト比 4:3 時

単位：m

スローレシオ			光学ズーム		デジタルズーム拡張 ^{*1}	レンズセンターから 投写画面下端まで の距離 (H) ^{*3}
投写画面サイズ			投写距離 (L)			
対角 (SD) 型 / m	高さ (SH)	幅 (SW)	最短 (LW)	最長 (LT)	最長 (LT)	
30 / 0.76	0.46	0.61	0.78	1.27	1.59	0.025 - 0.228
40 / 1.02	0.61	0.82	1.05	1.71	2.15	0.034 - 0.306
50 / 1.27	0.76	1.02	1.32	2.14	2.68	0.042 - 0.381
60 / 1.52	0.91	1.22	1.58	2.57	3.22	0.051 - 0.456
70 / 1.78	1.07	1.42	1.86	3.01	3.77	0.059 - 0.534
80 / 2.03	1.22	1.62	2.12	3.44	4.31	0.068 - 0.609
90 / 2.29	1.37	1.83	2.40	3.88	4.86	0.076 - 0.687
100 / 2.54	1.52	2.03	2.67	4.31	5.40	0.085 - 0.762
120 / 3.05	1.83	2.44	3.21	5.18	6.49	0.102 - 0.915
150 / 3.81	2.29	3.05	4.01	6.48	8.11	0.127 - 1.143
200 / 5.08	3.05	4.06	5.36	8.65	10.83	0.169 - 1.524
250 / 6.35	3.81	5.08	6.71	10.83	13.54	0.212 - 1.905
300 / 7.62	4.57	6.10	8.05	13.00	16.25	0.254 - 2.286

※ 1 本機能をご使用時は、解像度が低下します。また、6点補正機能、台形補正機能および曲面補正機能は使用できません。
コーナ補正は補正量に制限がかかります。

※ 2 光学ズームを併用し、デジタルズーム拡張機能の倍率を 80% にした場合。

※ 3 光学ズームのみ使用時

■ 投写距離計算式

本書に記載のない画面サイズでご使用の場合は、投写画面サイズ SD (m) をご確認のうえ、それぞれの計算式で投写距離を求めてください。

式の単位はすべて m です。(次の計算式で求められる値には、若干の誤差があります。)

投写距離を、画面サイズ呼称 (インチ数値) を用いて計算する場合は、インチ数値を 0.0254 倍したものを投写距離計算式の SD に代入してください。

単位：(m)

アスペクト比		16:10	16:9	4:3	
投写画面高さ (SH)		= 0.530 x SD	= 0.490 x SD	= 0.6 x SD	
投写画面幅 (SW)		= 0.848 x SD	= 0.872 x SD	= 0.8 x SD	
投写距離 (L)	光学ズーム	最短 (LW)	= 0.9371 x SD - 0.0294	= 0.9632 x SD - 0.0294	= 1.0609 x SD - 0.0294
		最長 (LT)	= 1.5103 x SD - 0.0319	= 1.5523 x SD - 0.0319	= 1.7098 x SD - 0.0319
	デジタルズーム拡張	最短 (LW)	= 0.9371 x SD / X - 0.0294	= 0.9632 x SD / X - 0.0294	= 1.0609 x SD / X - 0.0294
		最長 (LT)	= 1.5103 x SD / X - 0.0319	= 1.5523 x SD / X - 0.0319	= 1.7098 x SD / X - 0.0319